

**- 2013**

$$\begin{array}{ccccccc} \mathbf{159} & & & & & & \\ & & & & & & \mathbf{E} \quad 0/0 \quad \mathbf{0} \quad \mathbf{1} \\ & & & & & & \mathbf{E} \quad 0/0 \quad \mathbf{0} \\ \mathbf{1} \quad \mathbf{1} \quad \mathbf{3} & 31112 \quad \mathbf{1} & 13112 \quad \mathbf{1} & 22111 \quad \mathbf{1} & & & \end{array}$$

156	E	0/0	0	2
1 2 8 24233 3 22243 2 34333 3	E	0/0	0	

158								E 0 / 0	0	3
1	3	9	42444	4	31334	3	41242	2	E 0 / 0	0

<b>157</b>	E	0 / 0	<b>0</b>	<b>4</b>
<b>1    4    10</b>	E	0 / 0	<b>0</b>	
13321 <b>2</b> 44421 <b>4</b> 13424 <b>4</b>				

<b>A(1)</b>	,	<b>B(2)</b>	,
<b>C(3)</b>	,	<b>D(4)</b>	, WDC
<b>E(5)</b>	, WDC		
Главный судья: <b>Писанец Михаил</b> , Тула, WDC			

Главный секретарь судейской коллегии: **Зеленцов Александр**

Diagram illustrating the layout of a 32-bit floating-point number (IEEE 754 standard):

- The mantissa (23 bits) is represented by the left portion of the top bar.
- The exponent (9 bits) is represented by the right portion of the top bar.
- The mantissa is further divided into four 6-bit groups, with a decimal point between the second and third groups.
- The bits are labeled 1, 0, 0, W, T, Q from left to right, where W, T, and Q are under the last three bits of the mantissa.

**Н** - номер пары; **№ кн.** - номер книжки СТСП; **Разр.** - Спортивный разряд; **Кл. (м/пар)** - класс, место и количество пар для начисления очков; **Оч.** - Классификационные очки; **М** - Место в турнире; **Тур** - порядковый номер тура; **М.т.** место пары в туре; **С.т.** - сумма оценок за тур; \* - Дисквалификация